

Emneuge 38 - 2025

Klasse	Fremvisnings-lokale	Teknologi	Emne
0.a + b	Gymnastiksal ved lille skolegård.	Beebots og elektroniske bøger	Vi laver en fortælling med tegninger til om en bi.
0.c	Lokale 6 og 7		Fortællingen bliver lavet til en elektronisk bog.
mod1	Lokale 3		Biens oplevelser er indtegnet som rute på en måtte, som Bee-Bot figuren programmeres til at følge.
1. årgang	1. årgangs lokaler Lokale 23, 24, 25	Strawbees  Folieskærer  Stopmotion 	Vi arbejder med fortællingen "De 3 bukkebruse", som er et folkeeventyr. Eleverne skal i værksteder/grupper og arbejde med enten folieskærer, strawbees eller stop motion.

Emneuge 38 - 2025

2. årgang	2. årgangs lokaler Lokale 13 og 15	Ozobot 	2.årgang arbejder med ozobotter. Ud fra Fyrtøjet og Klodshans laves ruterne til ozobotterne.
3.c + 3.b + mod3 3.a	Aktivitetsal og Borgerstue Lokale 33	Delightex  "Dear data"	Klasserne laver fortællinger i spilform i "Delightex". De er inspireret af klassiske eventyr og computerspil. 3.a arbejder med fortællinger under emnet "Dear Data". Det handler om dataindsamling
3h2 3h1	I barakken ved lille skolegård Lokale 35	Stopmotion 	Vi starter med at lave forskellige stop motion film, for at lære teknikken. Så laver vi en lille "Sallys far"-historie som stop motion film.